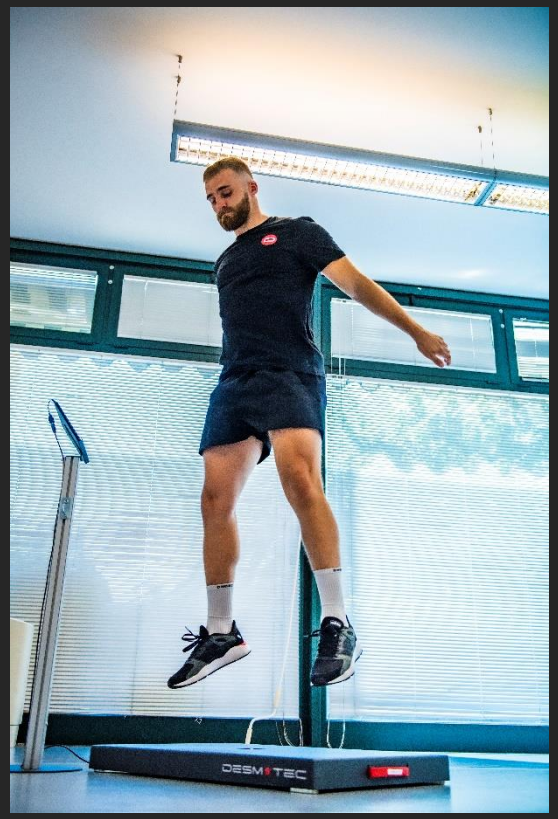
E.BOARD

EVALUATION BOARD







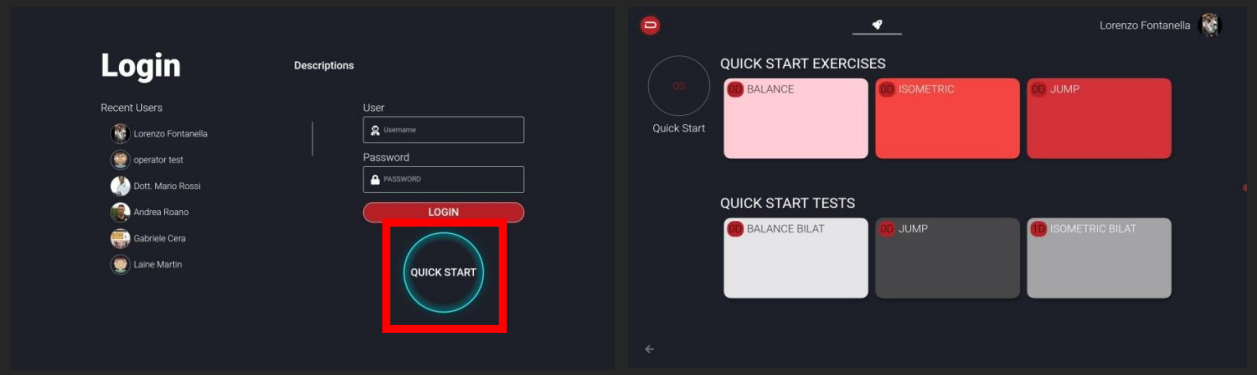
TEST & TRAINING DEVICE

DESMOTEC

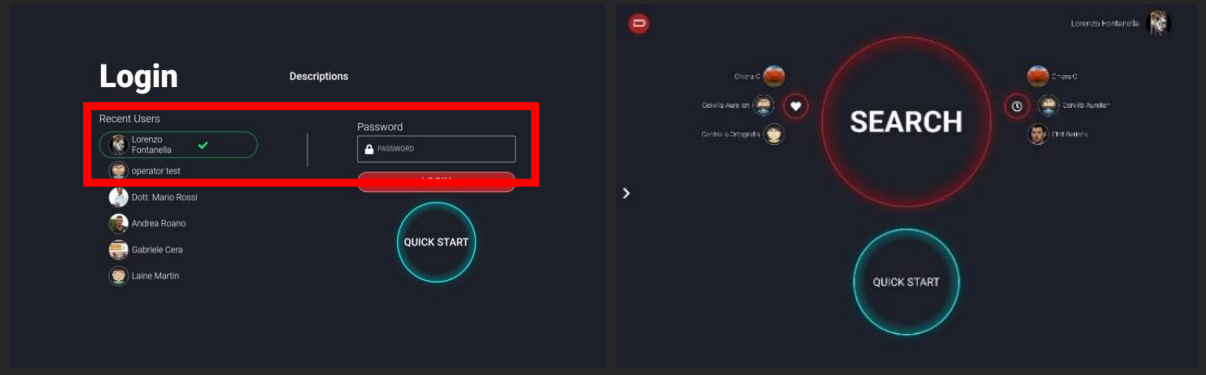
PERFORMANCE ● REHAB ● LEISURE

INGRESSO IN APP TRAMITE:
QUICK START O SELEZIONE TRAINER

QUICK START



HOME PAGE TRAINER

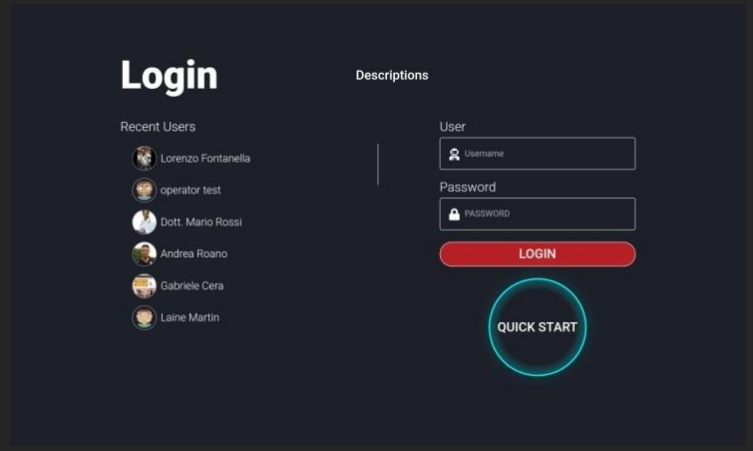


NO SELEZIONE UTENTE, NO SELEZIONE ESERCIZIO E NO SALVATAGGIO DATI SOLO REAL TIME FEEDBACK DEI PRINCIPI BASE DI TEST ED ESERCIZI

TASTO **QUICK START** ACCESSIBILE ANCHE **OFFLINE**

INGRESSO IN APP TRAMITE SELEZIONE TRAINER

Inserimento, modifica, cancellazione UTENTI
Possibilità di inserimento utenti in lista dei FAVORITI
Possibilità di inserimento per ogni utente di ESERCIZI e TEST FAVORITI
Possibilità di salvataggio parametri specifici per ogni ESERCIZIO per qualsiasi utente
Report a fine ESERCIZIO e TEST, salvataggio sessioni ed invio dei risultati via MAIL direttamente da App
Dati storici per ogni singolo cliente per specifico Esercizio e Test
Nella sezione TRAINING visualizzazione dei valori del ultima seduta effettuata per ogni esercizio svolto



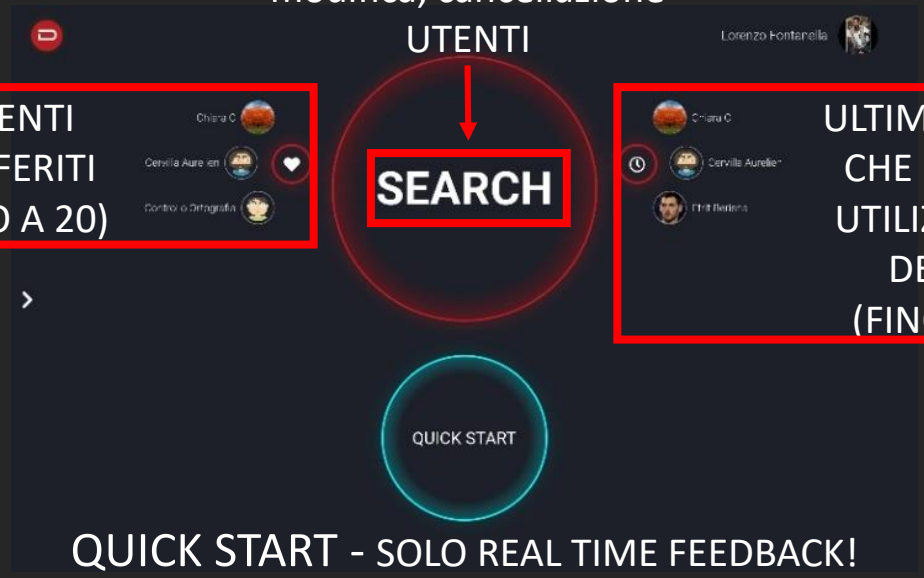
HOME PAGE TRAINER



INGRESSO IN APP TRAMITE SELEZIONE TRAINER

Ricerca, inserimento, modifica, cancellazione UTENTI

UTENTI PREFERITI (FINO A 20)



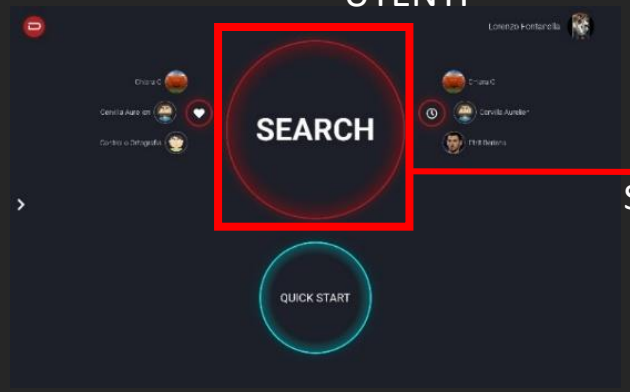
ULTIMI UTENTI CHE HANNO UTILIZZATO IL DEVICE (FINO A 20)

QUICK START - SOLO REAL TIME FEEDBACK!

No selezione utente, No save data, No dati storici!

Selezione principio di lavoro, parametri, START!

RICERCA, AGGIUNTA, MODIFICA E CANCELLAZIONE UTENTI



SI ACCEDE ALLA LISTA UTENTI COMPLETA

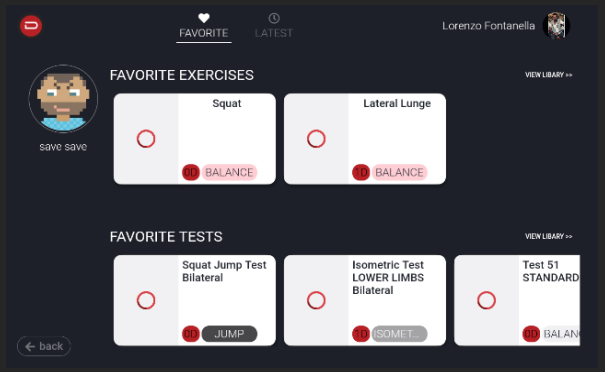
UTENTI PREFERITI

ULTIMI UTENTI

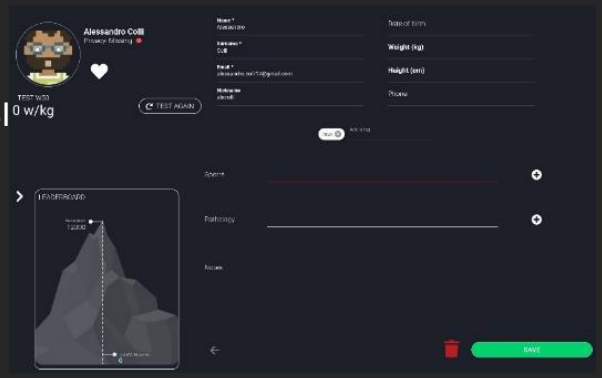
AGGIUNTA UTENTI



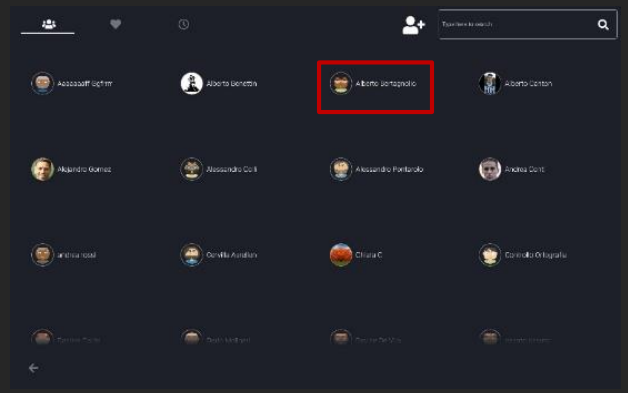
PREMENDO L UTENTE SI ACCEDE ALLA SUA SCHERMATA ESERCIZI E TEST



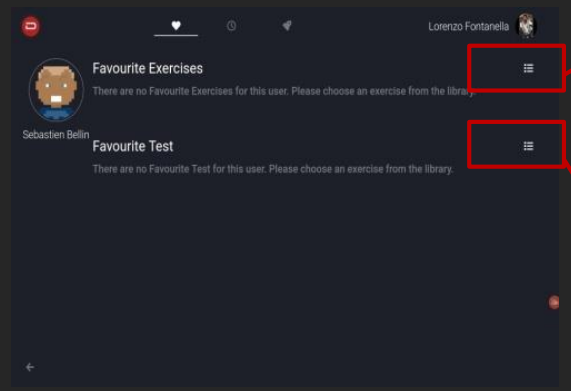
TENENDO PREMUTO L UTENTE SI ACCEDE ALLA SCHERMATA DI ANAMNESI CON POSSIBILITA' DI MODIFICA, CANCELLAZIONE E INSERIMENTO NEI FAVORITI

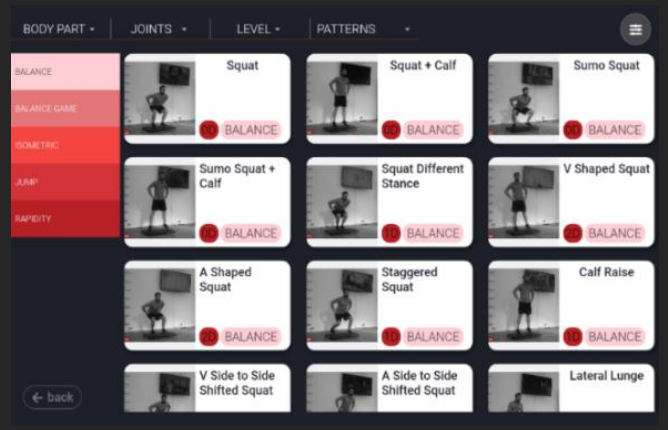


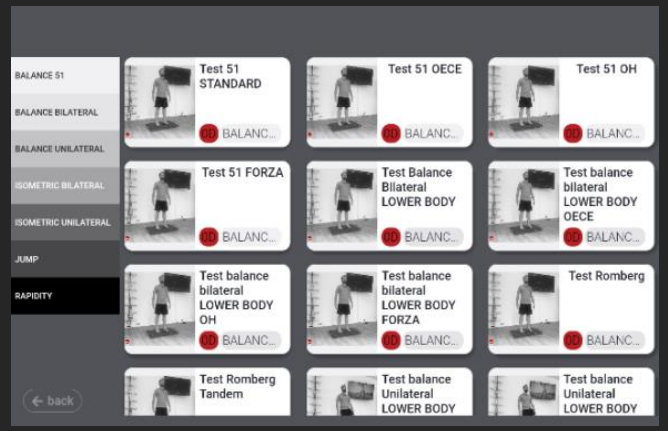
PREMENDO L UTENTE SI ACCEDE ALLA SUA SCHERMATA ESERCIZI E TEST



O SI ACCEDE ALLE LIBRERIE

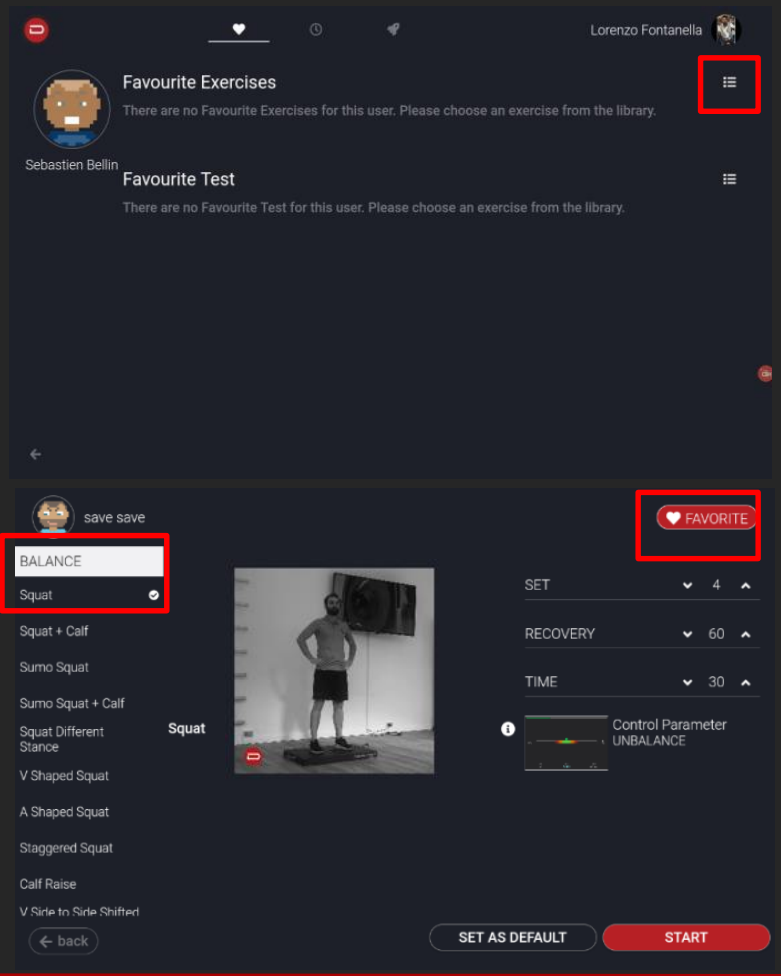




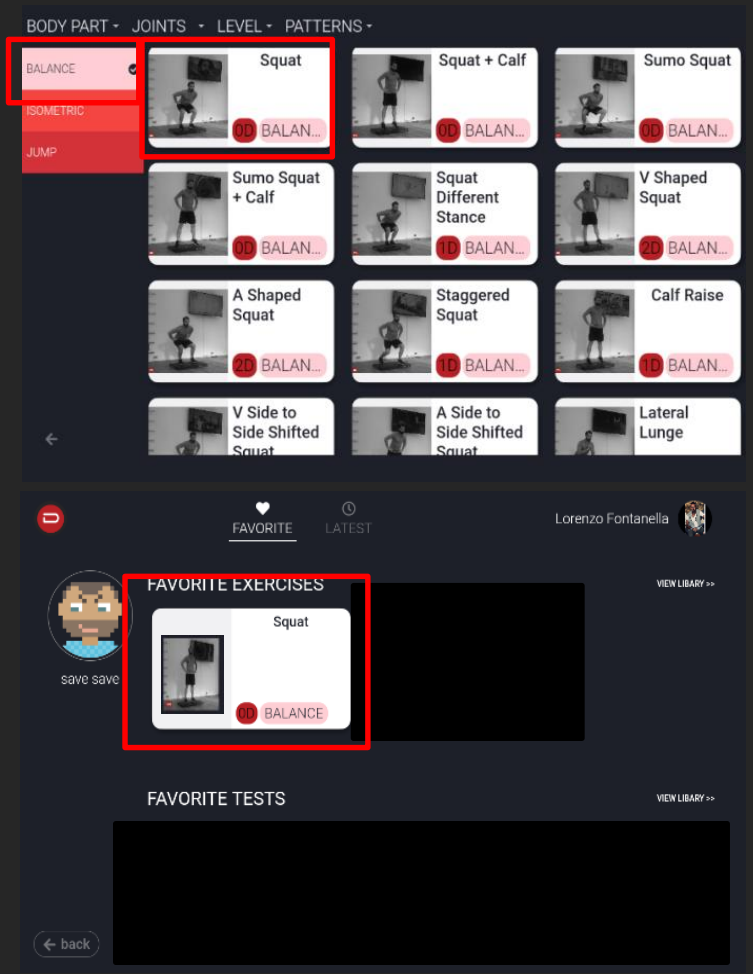


SE SI VUOLE METTERE UN TEST/ESERCIZIO NEI PREFERITI: ES. EXERCISE BALANCE - SQUAT

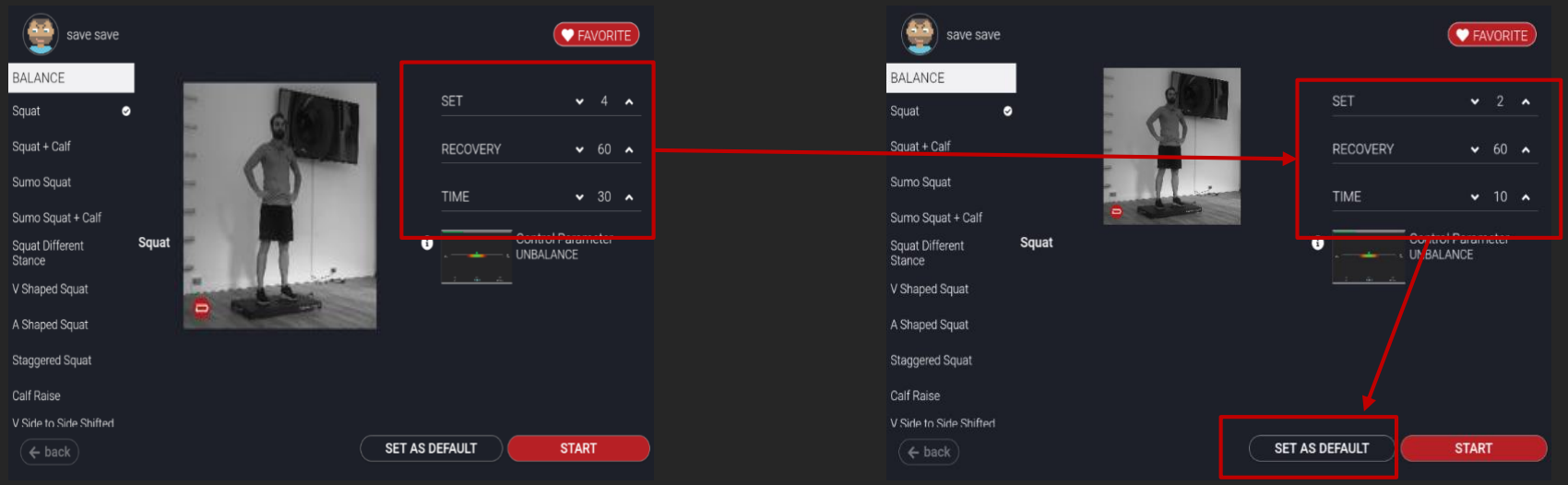
1. ACCEDERE ALLA LIBRERIA



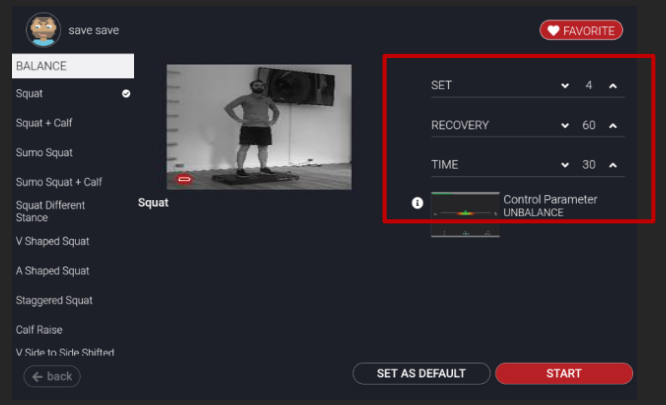
2. SELEZIONARE PRINCIPIO ED ESERCIZIO



PARAMETRI EDITABILI PER OGNI ESERCIZIO



PER TORNARE ALLE IMPOSTAZIONI INIZIALI PREMERE RESET to DEFAULT…

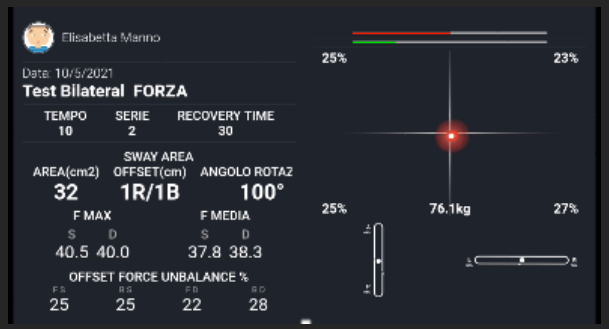


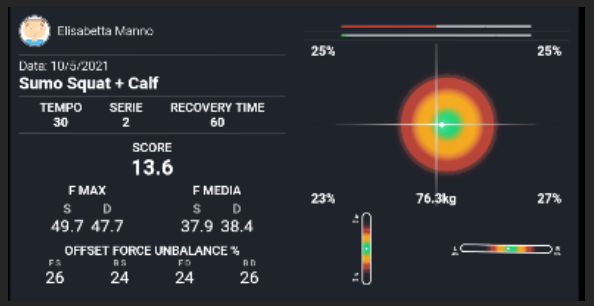
ESEMPI DI TEST ED ESERCIZIO

BALANCE TESTS ED ESERCIZI

Le 4 celle di carico mostrano lo squilibrio Sinistra/Destra e Anteriore/Posteriore dell'utente

- AREA DI LAVORO
- SQUILIBRIO % E FORZA L/R & F/B
- TEST DI BILANCIO NORMATI E LIBERI
- TEST DI CONFRONTO UNILATERALE E BILATERALE
- ESERCIZIO DI EQUILIBRIO CON SCOORING PRODOTTO
- DIVERSI LIVELLI DI DIFFICOLTÀ E BERSAGLIO MOBILE

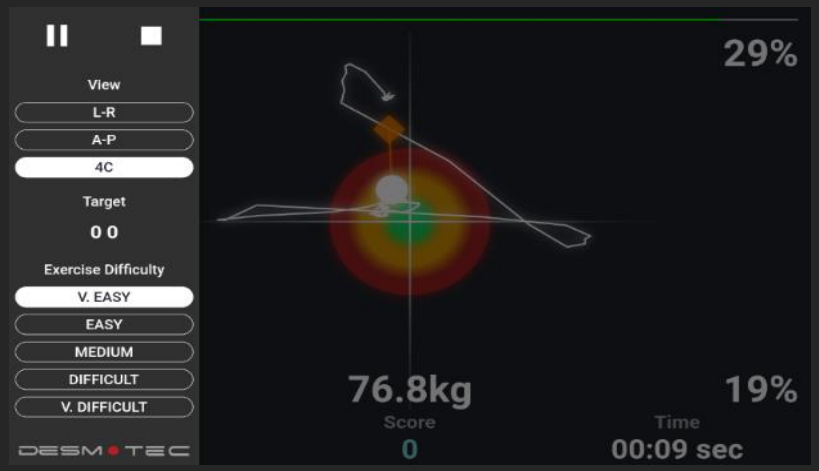


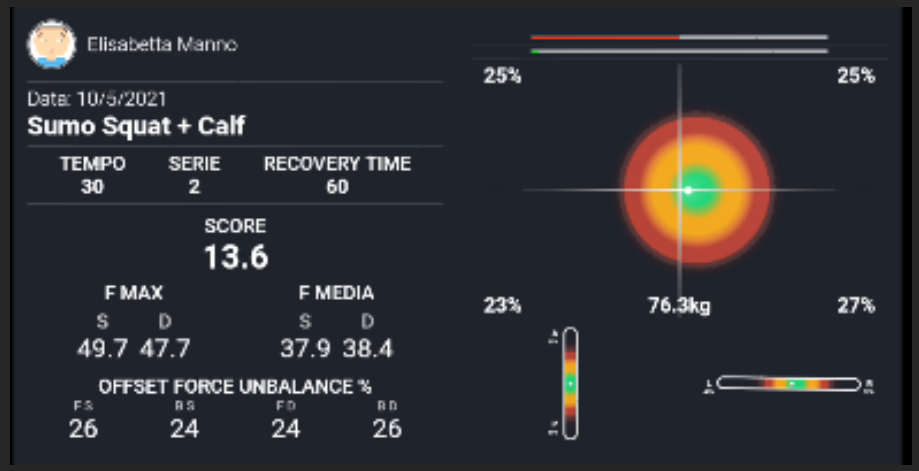


ESERCIZIO BALANCE

L'OBIETTIVO è cercare di rimanere all'interno del bersaglio durante il movimento. È possibile modificare la difficoltà la visualizzazione e spostare il bersaglio sullo schermo.
Più tempo rimani all'interno del BERSAGLIO, più punteggio produci!







VIDEO :

DESMOTEC PERFORMANCE ● REHAB ● LEISURE

BALANCE TEST – Esempio CONFRONTO BALANCE UNILATERAL L – R

L'OBIETTIVO è cercare di rimanere il più in equilibrio possibile durante il TEST.

Su REPORT puoi vedere:

AREA di lavoro – PIÙ È VICINO A 0 PIÙ C'È EQUILIBRIO

UNBALANCE AVG L – R – PIU' È PIÙ VICINO A 0 PIÙ C'È EQUILIBRIO

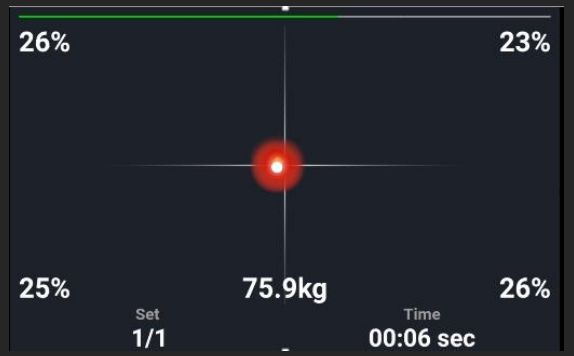
OFFSET - BARICENTRO DI AREA SINISTRA-DESTRA E FRONTE-RETRO

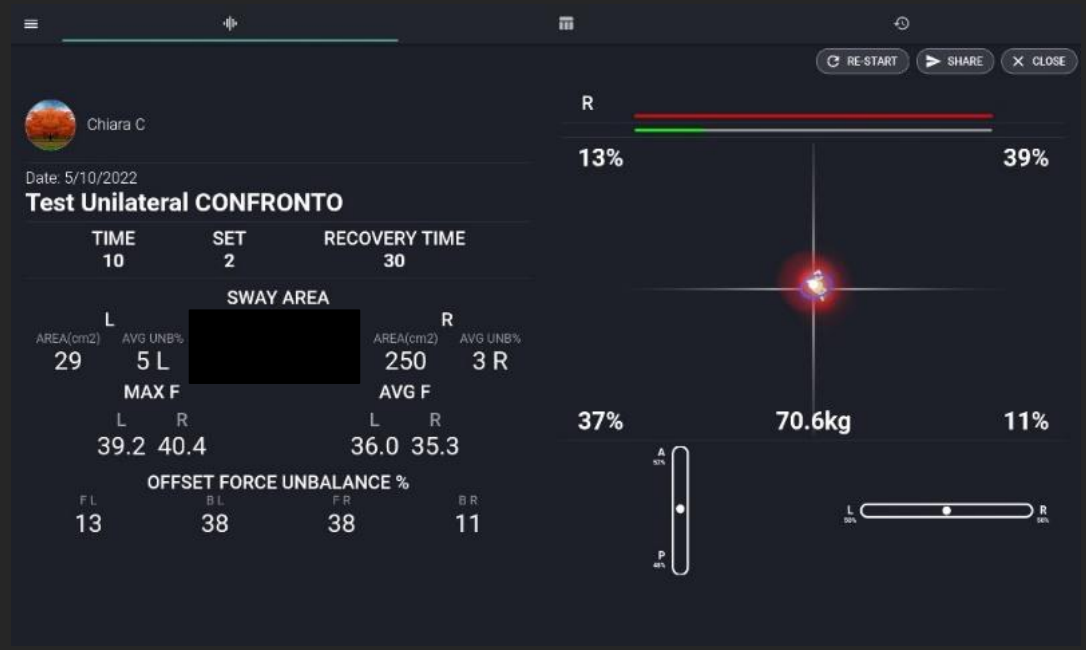
FORZA MEDIA E MAX L - R

LEFT



RIGHT





VIDEO :

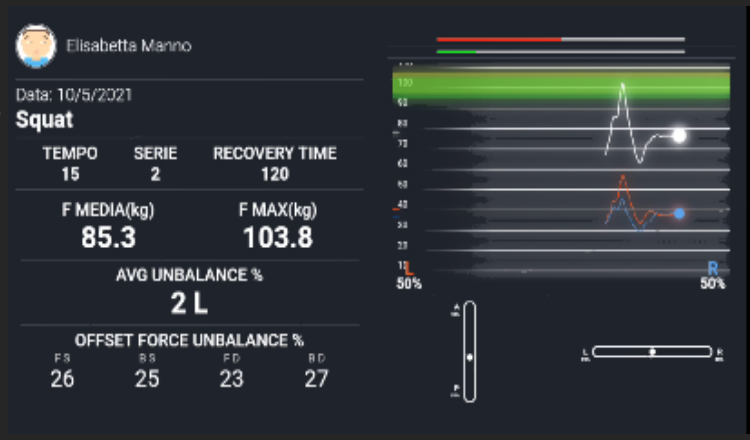
ISOMETRIC TESTS & EXERCISES

Le 4 celle di carico mostrano all'utente lo squilibrio Sinistra/Destra e Anteriore/Posteriore, la FORZA e l'RFD

- FORZA MAX E MEDIA PRODOTTA
- SQUILIBRIO % E FORZA L/R & F/B
- INDICE RFD
- PROVA UNILATERALE E BILATERALE
- ESERCIZIO DIVERSO

POSSIBILITA' DI OBIETTIVO DI LAVORO





ESERCIZIO ISOMETRICO

Si può impostare un OBIETTIVO (linea verde) di KG per l esercizio. La forza massima prodotta è la LINEA GIALLA e le linee bianche rosse e blu sono in ordine il TOT KG PRODOTTI, LATO SINISTRO KG E LATO DESTRO KG!

Su REPORT puoi vedere:

FORZA MASSIMA E MEDIA
UNBALANCE AVG L – R - MORE È PIÙ VICINO A 0 PIÙ C'È EQUILIBRIO





VIDEO :

TEST ISOMETRICO

L'OBIETTIVO è cercare di spingere il più possibile durante il TEST.
Su REPORT puoi vedere:

FORZA MASSIMA E MEDIA
UNBALANCE AVG L – R - MORE È PIÙ VICINO A 0 PIÙ C'È EQUILIBRIO
RFD: RATE FORCE DEVELOPMENT – INDICE DI "ESPLOSIVITÀ" – più è alto più l'utente crea forza nel minor tempo!





VIDEO :

JUMP TESTS ED ESERCIZI

Le 4 celle di carico mostrano all'utente lo squilibrio Sinistra/Destra e Anteriore/Posteriore sulla posizione di partenza e di atterraggio, l'altezza e il tempo

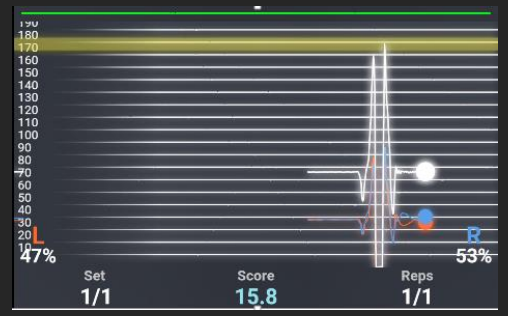
- ALTEZZA E TEMPO DI SALTO PRODOTTI

SQUILIBRIO % E FORZA L/R IN PARTENZA E ATTERRAGGIO

TEMPO DI CONTATTO

PROVA DIVERSA

- ESERCIZIO MULTISALTO



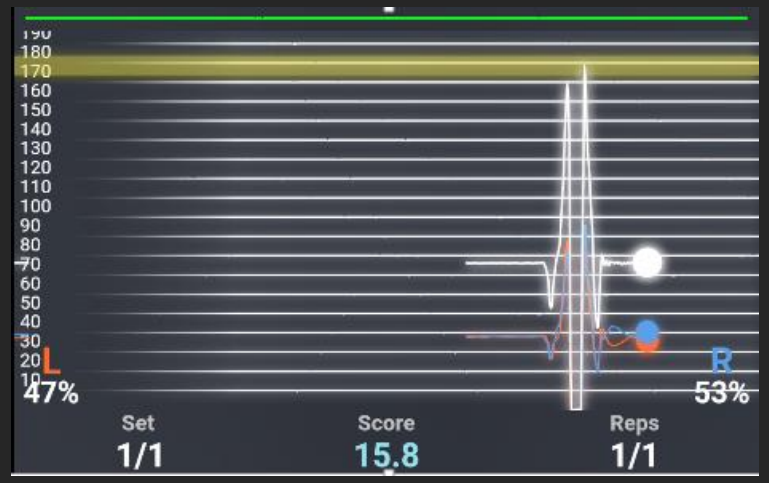




JUMP TEST

L'OBIETTIVO è cercare di SALTA il più possibile durante il TEST.
Su REPORT puoi vedere:

- ALTEZZA E TEMPO DI SALTO PRODOTTI
SQUILIBRIO % E FORZA L/R IN PARTENZA E ATTERRAGGIO
TEMPO DI CONTATTO su DROP JUMP



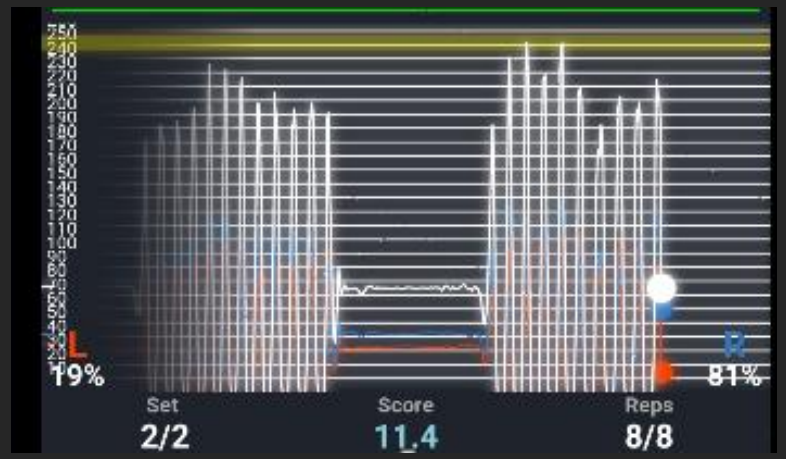


VIDEO :

ESERCIZI JUMP - MULTIJUMP

L'OBIETTIVO è cercare di SALTA il più possibile durante l'ESERCIZIO.
Su REPORT puoi vedere:

- MEDIA DI ALTEZZA E TEMPO DI SALTO PRODOTTA DURANTE I SET
- SQUILIBRIO MEDIO % PRODOTTO DURANTE IL SET
- FORZA START E ATTERRAGGIO MAX L/R
TEMPO DI CONTATTO





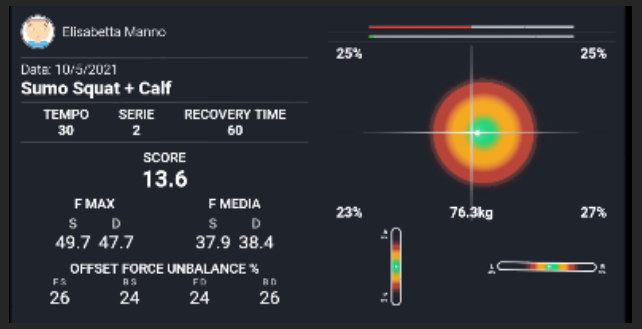
VIDEO :

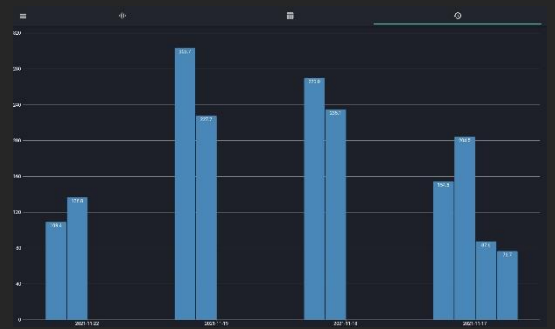
REPORT E STORICI

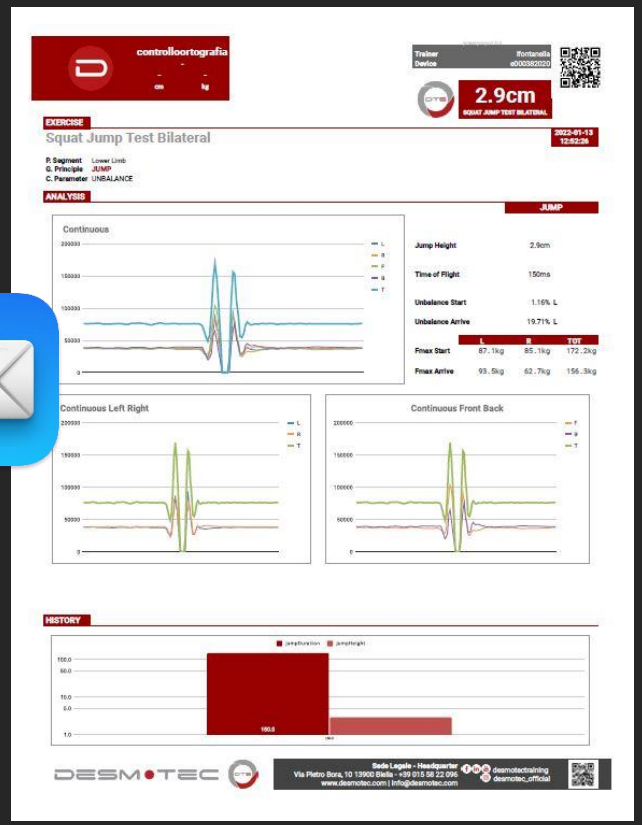
PUOI INVIARE REPORT PDF DIRETTAMENTE DA D.SOFT







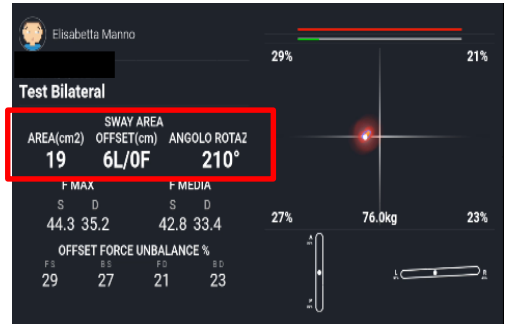


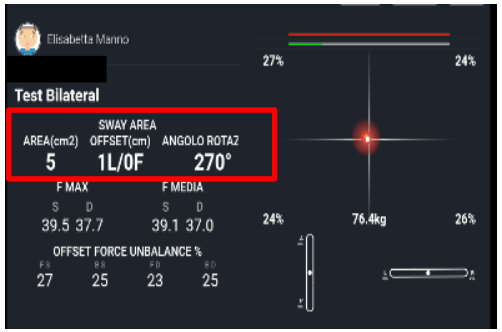


E.BOARD PEDANA DI VALUTAZIONE - LCA

Percorso utilizzo EBOARD dopo ricostruzione LCA risultati Prima e Dopo :

TEST di BILANCIAMENTO







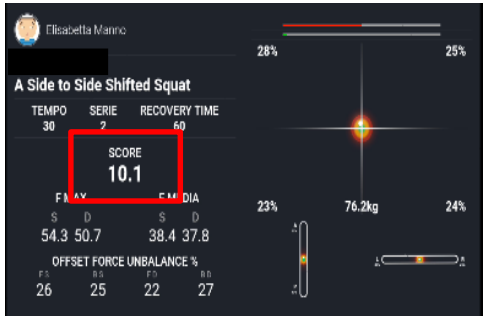
ESERCIZI SQUAT Balance







ESERCIZI A SQUAT Balance



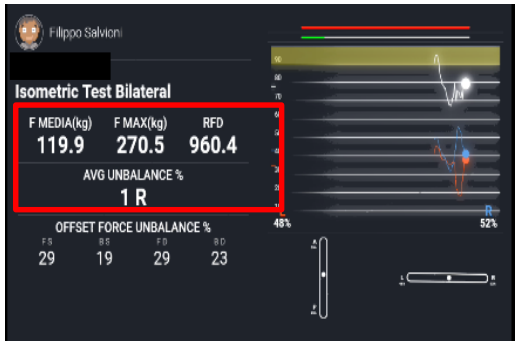


E.BOARD PEDANA DI VALUTAZIONE - FORZA

Percorso utilizzo EBOARD dopo periodo di allenamento risultati Prima e Dopo :

TEST di ISOMETRIA





TEST di JUMP - CMJ





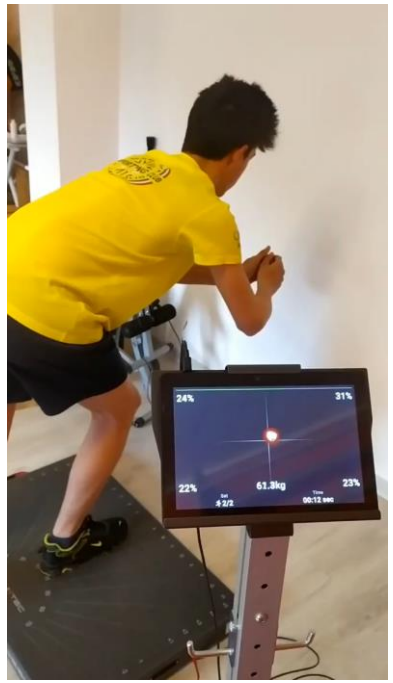
EXERCISES EXAMPLE

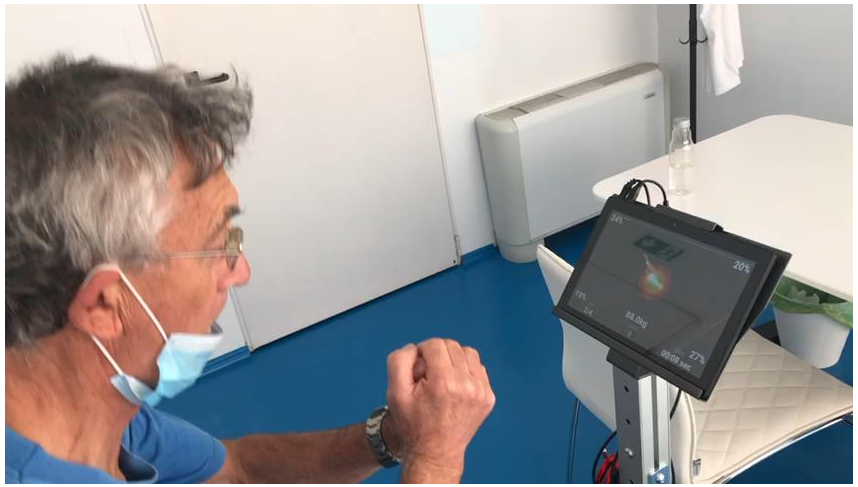













10°
10°
30°
50°
70°
DESMOTEC